

DOEL

Vooraleer jullie echt kunnen beginnen met ontwerpen, is het helpend om een beeld te krijgen van wat er in jullie hoofden voorbeelden zijn bij Zorgplekieren. Daarom starten jullie met schetsen van wat jullie juist willen bereiken én waarom.

NODIG

-  Tekenmateriaal
-  Schrijfmateriaal
-  1x tool 'Ontwerpprincipes' op A3 of een groot (flipover)blad

AANPAK

1. Schets in krijtlijnen jullie ideale leerwerk omgeving. Teken wat jullie willen zien als Zorgplekieren draait!
2. Zorg dat het zichtbaar is wat de verschillende betrokkenen doen en welk effect je hiermee beoogt.
3. Teken zoveel mogelijk, gebruik enkel woorden als het echt nodig is!
4. Bespreek samen: waarom is dit het beeld dat je voor je ziet? Formuleer op basis daarvan wat de leidende ontwerpprincipes gaan zijn voor jullie Zorgplekieren.

Eerste schets van onze leeromgeving



Onze ontwerpprincipes:

Beschrijf in deze kader wat jullie juist willen bereiken met Zorgplekieren

- Zorgen voor een goede compostlaag zodat alle 'elementen' tot groei komen
- Buiten de lijntjes denken om zo een nieuw kader te scheppen
- Wisselwerking wzc - maatschappij - school
- Medewerkers & leerlingen als een team, op de vloer en tijdens de pauzes
- Welbevinden en kwaliteit voor school - wzc - bewoners laten stijgen

Eerste schets van onze leeromgeving

Onze ontwerpprincipes:

Beschrijf in deze kader wat jullie juist willen bereiken met Zorgpleklers